Rummikub®

拉密數字牌

適合2-4名遊戲者，年齡8歲以上。

包裝內容：

104塊數字磚塊牌，數字從1至13(共有兩組，分別有黑色、橙色、藍色和紅色等四種不同顏色)。
2塊百搭磚塊牌 (poker)。
4個磚塊牌架(一些型號無牌架；若需安裝,請參考右圖)。

牌架安裝圖示

1 標準型 加上可轉動支架，即成標準牌架。
2 豪華型 盒蓋加支架成爲牌架。
3 外出型 盒子分解後平放桌上，成爲牌架。

遊戲目標：

爭取第一個將自己牌架上的牌,依照規則(合法的牌組)全部出完。

合法的牌組：

每一組至少需要由3塊磚塊牌組成，並能符合以下兩種組合中的一種：

"群組"：磚塊牌具有相同號碼，但是顏色彼此不一樣。

例子：黑7,紅7,藍7,橙7和黑6,紅6,藍6都是群組

"順組"：磚塊牌爲連續的號碼，而且顏色一樣。

例子：藍3,藍4,藍5,藍6和紅3,紅4,紅5都是順組

打出牌架上的牌

1. 已經是合法的群組或順組，當然就可以出牌(可打出任意多組)。
2. 不是合法的牌，也可以出牌。方法是將所打出的牌，利用牌桌上已打出的牌組，重新組成新的合法群組或順組，此種方法稱之爲磚魂牌重組。

例子：

牌架上的牌　　牌桌上的牌

黑5,6,7已是合法順組，單獨打出。

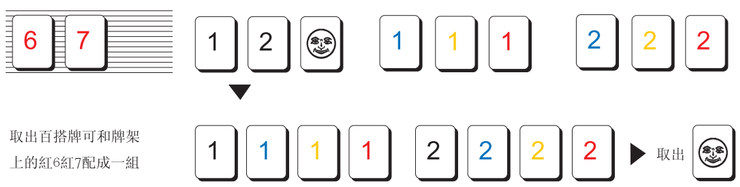
紅9配上桌面的群組，可組成一新的群組。

百搭牌注意事項：

1. 百搭牌使用時可代表任意牌。已放在牌桌上的百搭牌，可以用其所代表的牌來換取。用來換取百搭牌的牌可以是來自牌桌上的牌，也可以是自己牌架上的牌。所換取的百塔牌不能拿回自己的牌架，而必需使用於同一輪中。
2. 在還沒有完成破冰行動前，是不能使用百搭牌的。
3. 如果在遊戲結束時，尚有遊戲者保留了百搭牌在牌架上，結算分數時需要被扣30點。
4. 遊戲中儘量用磚塊牌重組的方法，設法將百搭磚牌取出，再配合自己牌架上的牌，組成合法牌組打出。

例：牌架上的紅6和紅7無法出牌。將牌桌上的牌重組後，就可取出百搭牌配合牌架上紅6紅7出牌。

牌架上的牌　　牌桌上的牌



優勝者與計分方法

1. 當有遊戲者將其牌架上的磚塊牌全部出牌時，就喊"Rummikub"表示贏家，而其餘的遊戲者就是輸家。
2. 每位輸家將各自牌架上的磚塊牌數值加起來，就是在該局遊戲中所輸掉的分數(負分)。而贏家的得分是所有輸家分數總和的正數。所以每一輪的得分與輸分的總和是一樣的。玩了幾局後，最終的分數總計中，得分與失分也應當相等。如此就可以檢查分數計算是否正確。
3. 在很少的情況下，有可能桌上的共用牌都用完了，卻仍然沒有一個人喊出"Rummikub。發生這種情況時，就以每人牌架上所剩磚塊牌數值加總起來最低者贏得此局。其餘輸家將各自牌架上所剩磚塊牌的數值加總起來再減去優勝者的總值就是在此局中的輸分。同樣的，所有輸家分數總和的正數就是贏家在此局中的得分。

計分表例子：

	遊戲者 甲	遊戲者 乙	遊戲者 丙	遊戲者 丁
第一局	+ 24	- 5	- 16	- 3
第二局	- 6	- 11	+ 22	- 5
第三局	- 32	- 13	- 2	+ 47
總　分	- 14	- 29	+ 4	+ 39

遊戲策略

每一局拉密磚塊牌遊戲剛開始時，節奏會比較慢。但隨著牌桌上擺出的牌愈來愈多，遊戲者就有更多可能去操作磚塊牌的重組。在遊戲剛開始的階段，不急於打出磚塊牌，也許是一個好主意。因爲這可增加自己未來可操作磚塊牌重組的機會。
如果你有4張順組或群組，你可以只打出3張磚塊牌而保留一張磚塊牌，這樣在下一輪中，你可以少從共用牌堆中拿一張牌，而用所保留的磚塊牌再打出。

PSuche 柏克斯
www.psuche.com.tw

Ⓡ Rummikub是一個已經註冊的商標
© 1995，2003 HERTZANO版權所有
Ⓓ 已經註冊的設計

9600-2236-0131-100907

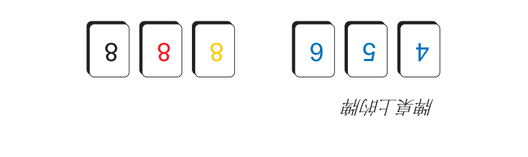
לוח מלל, 9600-2236-0131 :מק"ט, מהדורה 10.08.07

操作磚塊牌重組

重組磚塊牌是此遊戲最刺激的部分。遊戲者可以任意重新安排或加入磚塊牌到桌面上(如以下例子)，只要重組後的磚塊排組都還是正確的。

例1

牌架上的牌　　牌桌上的牌

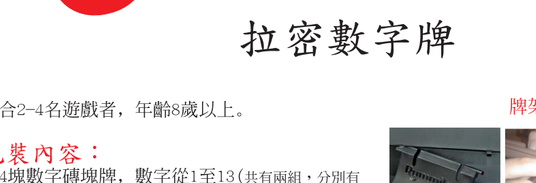


例2

牌架上的牌　　牌桌上的牌

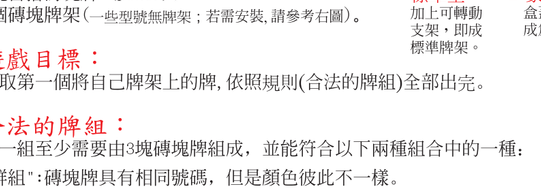
例3

牌架上的牌　　牌桌上的牌



例4

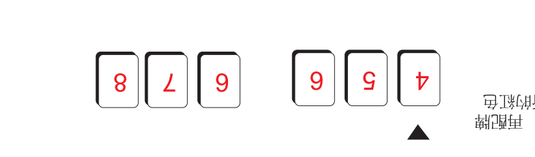
牌架上的牌　　牌桌上的牌



2

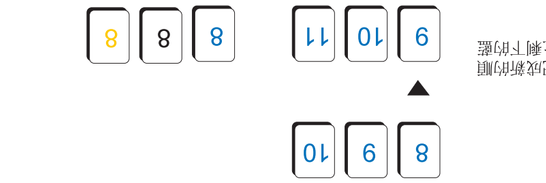
例 5

牌架上的牌　　牌桌上的牌



例 6

牌架上的牌　　牌桌上的牌



開始遊戲：

1. 每人選擇一張磚塊牌(百搭磚塊牌不算)，選到數字最大的人先開始遊戲，並按順時針方向進行。決定遊戲先後次序以後，再將每人所選的磚塊牌放回牌桌上洗牌。
2. 每一個遊戲者從牌桌上拿14張牌放在自己的牌架上，剩下的磚塊牌就放在桌上當作共同磚塊牌堆。
3. 輪到出牌者，如果有合法的牌組，就可將牌出到牌桌上。如果沒有牌可出，就必須從共用牌堆拿一張磚塊牌到自己的牌架上。(有合法的牌組，可以保留不出牌；但只要沒有出牌就一定要拿牌，並且必須等到下一輪才能使用。)
4. 遊戲者第一次出牌必須是合法的牌組，而且必須所有磚塊牌組的數目加起來至少30點才可以，這就叫做破冰行動。
5. 完成破冰行動後，下一輪開始就可以打出任何合法的牌組。同時也可以利用桌面已打出的牌，操作磚塊牌重組，設法將不是合法的牌打出。
6. 遊戲者每一輪出牌的時間限制爲一分鐘。如果出牌者在一分鐘結束後，沒有成功的將桌面的磚塊都重新配成磚塊牌組，就必須將所有磚塊牌放回原來的位置，並且還要從桌上的共用磚塊牌拿三張磚塊牌作爲懲罰。如果有剩下的磚塊牌已經不記得原初放的位置，就將其放回牌桌上洗牌。

3